修正ファイル (クライアントシステム)のセットアップ手順書

クライアント側のシステムをインストールした全てのパソコンについて、以下の手順にて 修正ファイルをセットアップしてください。

【注意】Windows7環境で適用する場合は、ダブルクリックではなく右クリックメニューの「管理者として実行」にて実行してください。

(1) ダウンロードしたファイルを実行すると以下の画面になります。



更新 をクリックします。 システムが実行中の場合は終了してから操作してください。

(2)セットアップが開始されます。インストールが自動で行われ、終了メッセージが表示されます。



FKS/RC Ver.7.0 ソフトウェア修正情報

NO.	項目	内容		製品パージョン							
		13 E	02	03	04	05	06	07	80		
51	リスト	リスト簡易画面にてSHIFT+ENTERキー移動ができるようになりました。									
52	パラペット拾レ١	集計階が左詰めになってしまう。									
53	雑拾い	総7か作成で梁記号が4文字以上でも3文字で表示されてしまう。									
54	伏図	3D表示において、変形床、傾斜床が正しく表示されない場合がある。									
55	伏図	梁の床接続がない配置状態でも、床接続ありで取り込まれる場合がある。									
56	伏図	1つの梁について、スリープが4個配置されている場合に取り込みされない。									
57	伏図	集計階を指定した場合の増打は、同じ階で雑拾いに取り込むようにしました。									
58	伏図	断面軸組において傾斜梁の増打を表示するようにしました。									
59	土工事	基礎や基礎大梁で無くなってしまう基礎小梁の根切図が作成されてしまう。									
60	その他	Ver.8.0とのデータ入出力機能を追加しました。									
61	壁拾い	絵入力画面の壁拾い情報のスパン階高で、行コピ−、貼り付けができない。									
62	梁計算	カットオフを入力したとき、センター筋の余長が梁基準設定値の1/2で計算されてしまう。									
63	伏図	壁プロパティの増打鉄筋チェックが、すべての壁に設定されてしまう。									
64	伏図	縮尺印刷すると物件名が図面に残る場合がある。									
65	伏図取込	梁増打が3面あるとき、圧接データが作成されない。									
66	伏図取込	雑拾いに取り込まれる梁増打長さが、梁拾いの長さと異なる場合がある。(梁の長さ方向に 対してのずれが大きいとき)									
67	伏図取込	連続梁の2個目以降で増打設定して、集計階を入力した場合、雑拾いの集計階が先頭梁の階で セットされてしまう。									
68	土工事	GL-基礎下の変更時の余幅変更は、総掘-基礎下があるときは変更しないようにしました。									
69	土工事	根切プロパティで総掘セルをクリックすると、この値で余幅が変わってしまう。									
70	土工事	基礎梁の根切で梁底増打がある場合、根切取合部分の深さも増打を考慮するようにしました。									
71	土工事	独立基礎の形状Dのとき、根切プロパティの根切り数量と土工事伏図取込した根切り数量が一致 しない。									
72	印刷	一式印刷でプレピューから印刷した時(範囲をすべてにする)全頁印刷されない場合がある。									
73	印刷	階記号別集計表で同一記号集計のとき記号合計数を印刷するようにしました。									
74	概要	概要4定着表にて、行列コピー直後に貼り付け先の値が表示されない場合がある。									
75	雑計算	雑拾いの場所名にシングルコーテーションがあるとエラーになる場合がある。									
76	伏図	梁領域プロパティで増打設定のスターラップ、腹筋の材種が正しく表示されない。									
77	土工事	土間スラプのGL下コンクリート計算時、一部がかかっている場合にも計算するようにしました。									
78	土工事	基礎階と地下階で根切作成した場合、基礎梁の捨コン、GL下コンの数量が正しく計算されない 場合がある。									
79	土工事	土工事伏図印刷で色情報の深さが正しく表示されない場合がある。									
80	土工事	杭リストに入力したコンクリート強度がエラーになる場合がある。									
81	印刷	床資料以かの工事名称が左詰めになっている。									

印がお使いの製品バージョンによって発生する現象になります。

製品バージョンは、処理メニューのオプションより確認することができます。



インストール後は、0008になります。

今回の修正版をインストール後、上記現象に該当する物件を再計算すると、前回の結果と異なった数量が算出されます。